

## „LEADEREM V COOL SCHOOL“

### Průběh voleb

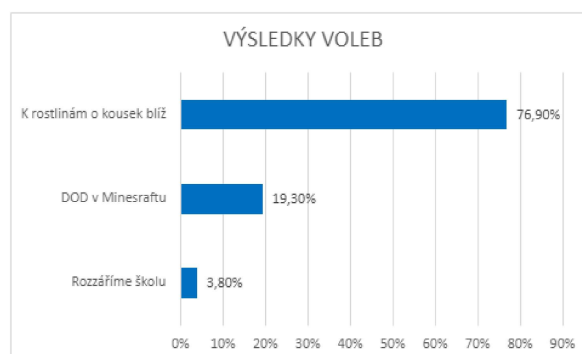
Volby se konaly v týdnu od 31. 10. do 4. 11. Každý student i zaměstnanec školy měl jeden hlas. Volební lístky byly v dispozici na vrátnici školy, na témže místě se nacházela i volební urna. Voleb se zúčastnilo 357 voličů.

### Projekty

- **DOD v Minecraftu** – Virtuální prohlídka školy v prostředí Minecraftu. Nejprve žáci “postaví” školu v Minecraftu v rámci projektového dne. Následně vytvoří video s prezentací ve spolupráci s PR školy. Celý projekt bude sloužit pro účely online dnů otevřených dveří a zároveň se uplatní na banerech v budově školy.
- **K rostlinám o kousek blíž** – Zprostředkování podrobných informací o rostlinách školy pomocí QR kódu. Rostliny, které se nachází v areálu školy, budou opatřeny zápichem a štítkem nejen s názvem, ale i s QR kódem, po jehož načtení se zobrazí podrobné informace o rostlině. Databázi žáci vytvoří na webu školy a štítky vymodelují a vytisknou na 3D tiskárně.
- **Rozzáříme školu** – Výzdoba školy různobarevnými květináči vymodelovanými a vytištěnými na 3D tiskárně. Ve škole se nachází velké množství rostlin určených pro výuku zasazeným v obyčejných květináčích. Smyslem projektu je zmapovat současný stav (velikosti, tvary, počet atd.) a vymodelovat a následně vytisknout pestrobarevné květináče a tím podpořit příjemné prostředí ve škole.

### Kandidátní listina

Umístění	Název projektu	Hlasy v %
1.	K rostlinám o kousek blíž	76,9 %
2.	DOD v Minesraftu	19,3 %
3.	Rozzáříme školu	3,8 %



### Diskuse s ředitelkou

Paní ředitelka školy PaedDr. Bc. Ivana Dobešová je projektem „K rostlinám o kousek blíž“ nadšena a jeho realizaci plně podporuje. Žáci mohou využít školní 3D tiskárnu včetně filamentů a zároveň jim budou nápomocni vyučující odborných i všeobecně vzdělávacích předmětů. Paní ředitelka také velmi oceňuje spolupráci žáků nejen v rámci různých oborů, ale i ročníků a přínos projektu nad rámec výuky samotné.

### Průběh realizace projektu „K rostlinám o kousek blíž“

Postupně vzniká databáze rostlin na webu školy, 3D model zápichu a štítků s popisy a QR kódy rostlin. Dosud se podařilo realizovat všechny činnosti s projektem spojené: výběr platných členů týmu; rozdělení úkolů; výběr barev filamentů s ohledem na funkčnost QR kódů i barev školy; vyhledání modelů v databázích a jejich následná úprava pro potřeby projektu; tvorba pozvánky na tiskovou konferenci a sepsání tiskové zprávy; 3D tisk; umístění zápichů s tabulkami; dokumentace projektu; atd.

### Vliv projektu

Projekt pozitivně ovlivňuje nejen žáky naší školy, ale i širokou veřejnost a žáky dalších škol, kteří VOŠ a SZeŠ Benešov navštěvují v rámci projektových dnů, zájmových kroužků, dnů otevřených dveří, odborných školení a kurzů, příměstských táborů, včetně mezinárodních akcí a mnoha dalších projektů.